

Beispiel für eine Turing Maschine (TM) M

$p \in K, \sigma \in \Sigma$	$\delta(p, \sigma)$
$s, 0$	$(s, 0, \rightarrow)$
$s, 1$	$(s, 1, \rightarrow)$
s, \sqcup	(q, \sqcup, \leftarrow)
s, \triangleright	$(s, \triangleright, \rightarrow)$
$q, 0$	$(h, 1, -)$
$q, 1$	$(q, 0, \leftarrow)$
q, \triangleright	$(h, \triangleright, \rightarrow)$

zB Eingabe $x = 1011$: $(s, \triangleright, 1011) \xrightarrow{M} (s, \triangleright 1, 011) \xrightarrow{M} (s, \triangleright 10, 11) \xrightarrow{M} (s, \triangleright 101, 1) \xrightarrow{M} (s, \triangleright 1011, \epsilon) \xrightarrow{M} (s, \triangleright 1011 \sqcup, \epsilon) \xrightarrow{M} (q, \triangleright 1011, \sqcup) \xrightarrow{M} (q, \triangleright 101, 0 \sqcup) \xrightarrow{M} (q, \triangleright 10, 00 \sqcup) \xrightarrow{M} (h, \triangleright 11, 00 \sqcup)$, d.h. die Ausgabe ist 1100.

Was macht diese TM? Was könnte man noch erweitern?

Linearer Geschwindigkeitsgewinn von TMs

- Durch Verarbeitung mehrerer Symbole pro Schritt kann eine TM **beliebig linear beschleunigt** werden (allerdings braucht man mehr Zustände und Symbole).
- Es kommt nur auf Wachstumsrate an, $\rightarrow O(f(n))$, nicht aber auf multiplikative oder additive Konstante.
- \sim Realität: schnellere Hardware.
- Falls L polynomiell entscheidbar, dann

$$\exists k \in \mathbb{N} \quad L \in \mathbf{TIME}(n^k).$$

Definition: Die Menge aller Sprachen, die in polynomieller Zeit durch TMs entscheidbar sind, ist

$$\mathbf{P} = \bigcup_{k>0} \mathbf{TIME}(n^k).$$

Random Access Maschinen

- RAMs ähneln **realen Maschinensprachen**,
- es gibt also Register und einen Akkumulator, direkte und indizierte Adressierung, „primitive“ Operationen wie Addition, Division durch zwei (shift-right) sowie bedingte und unbedingte Verzweigung, allerdings
- wird mit **unbeschränkt** großen Integers gerechnet,
- dafür gibt es aber **keine** Multiplikation.

Theorem: RAM kann TM in $O(f(n))$ simulieren.

Theorem: 7\$ TM kann RAM in $O(f(n)^3)$ simulieren.

⇒ TM kann RAM in $O(f(n)^6)$ simulieren.

→ Bezüglich **P** sind TM und RAMs gleichwertig.

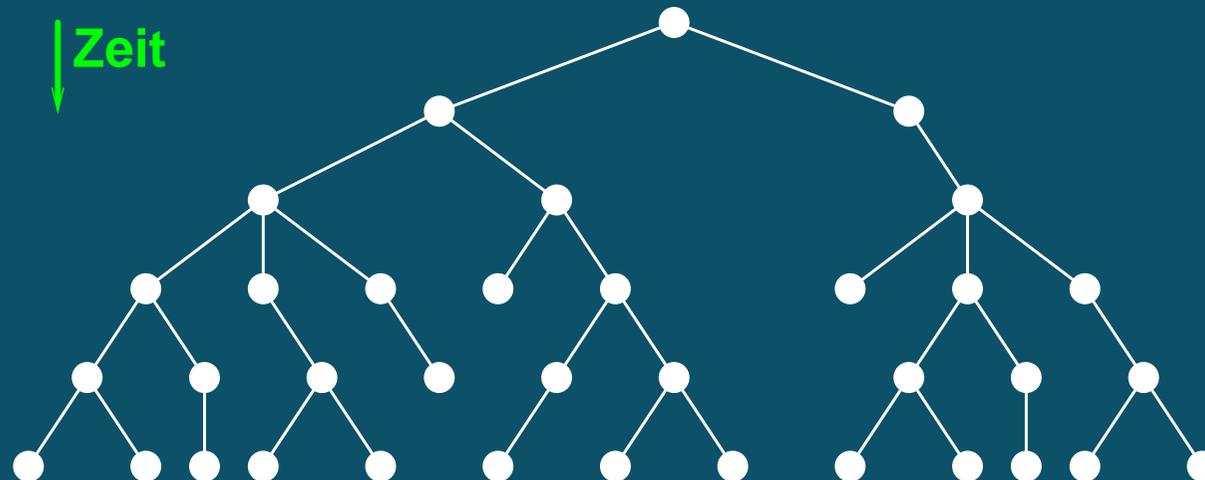
Nichtdeterministische Turing Maschinen (NTM)

Definition: Eine NTM ist ein Quadrupel (K, Σ, Δ, s) wie eine normale TM, außer daß Δ eine **Relation** (anstelle einer Funktion) ist:

$$\Delta \subset (K \times \Sigma) \times [(K \cup \{h, \text{„ja“}, \text{„nein“}\}) \times \Sigma \times \{\leftarrow, \rightarrow, -\}]$$

Definition: Eine NTM N **entscheidet** eine Sprache L in Zeit $f(n)$ genau dann wenn $\forall x \in \Sigma^* [x \in L \Leftrightarrow$

$$\exists w, u \in \Sigma^* \exists k \in \mathbb{N} \quad k \leq f(|x|) \wedge (s, \triangleright, x) \xrightarrow{N^k} (\text{„ja“}, w, u)]$$



Nichtdeterministische Turing Maschinen (cont)

- NTM sind zwar **unrealistisch**, dafür aber praktisch zum Charakterisieren realistischer Probleme (TSP, ...).
- Die Menge aller Sprachen, die in polynomieller Zeit durch NTMs entscheidbar sind, ist

$$\mathbf{NP} = \bigcup_{k>0} \mathbf{NTIME}(n^k).$$

- Da Funktionen auch **Relationen** sind, gilt $\mathbf{P} \subseteq \mathbf{NP}$.

Theorem: TM kann NTM in $O(c^{f(n)})$ simulieren.

- Geht es auch polynomiell, d.h. ist $\mathbf{P} \stackrel{?}{=} \mathbf{NP}$???
- Weiterer Grund für Bedeutung des **P-NP** Problems: schöne **Strukturtheorie** (Cook 1971, Karp 1972, Levin 1973). Zentraler Begriff: **NP-Vollständigkeit**.

NP-Vollständigkeit

→ Die meisten **NP**-Probleme, für die kein polynomieller Algorithmus bekannt ist, sind so miteinander verknüpft, daß entweder **alle** polynomiell sind (falls **P = NP**) oder **kei-nes** (falls **P ≠ NP**).

Definition: Seien $A \subseteq \Sigma^*$ und $B \subseteq \Gamma^*$ Sprachen. Dann ist A auf B **polynomiell reduzierbar**, symbolisch mit $A \leq_p B$ falls es eine totale und in polynomieller Zeit berechenbare Funktion $f : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ gibt, so daß

$$\forall x \in \Sigma^* \quad (x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B) .$$

Bemerkung: \leq_p ist eine **transitive** Relation auf Sprachen.

Lemma: Falls $A \leq_p B$ und $B \in \mathbf{P}$ (bzw. $B \in \mathbf{NP}$), so gilt auch $A \in \mathbf{P}$ (bzw. $A \in \mathbf{NP}$).



NP-Vollständigkeit (cont)

Definition: Eine Sprache A heißt **NP-hart**, falls

$$\forall L \in \mathbf{NP} \quad L \leq_p A .$$

Definition: Eine Sprache heißt **NP-vollständig**, falls sie in **NP** liegt (**membership**) und **NP-hart** ist (**hardness**).

Theorem: Sei A **NP-vollständig**. Dann gilt

$$A \in \mathbf{P} \Leftrightarrow \mathbf{P} = \mathbf{NP} .$$

→ Zum Nachweis von $\mathbf{P} = \mathbf{NP}$ oder $\mathbf{P} \neq \mathbf{NP}$ würde es also genügen, von **irgendeinem** **NP-vollständigen** Problem A zu zeigen, daß $A \in \mathbf{P}$, oder daß $A \notin \mathbf{P}$.

- **NP-vollständige** Probleme sind gewissermaßen die **schwierigsten** Probleme in **NP**.
- Die allgemeine Erwartung ist $\mathbf{P} \neq \mathbf{NP}$ (aber zB Gödel).

SAT: ein erstes NP-vollständiges Problem

Definition: Das Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik, kurz **SAT** für **satisfiability**:

Gegeben: Eine Formel F , zB $(a \wedge \neg(b \vee \neg c))$.

Gefragt: Gibt es eine Belegung der Variablen mit **wahr** und **falsch**, sodaß F **wahr** ist?

→ Als Sprache formuliert: $\text{SAT} = \{\text{code}(F) \in \Sigma^* \mid F \text{ ist eine erfüllbare Formel der Aussagenlogik}\}$.

Theorem: (Cook 1971) SAT ist **NP**-vollständig.

Beweis: Membership: Eine NTM N kann erfüllbare Formeln F wie folgt erkennen. Zunächst stellt N fest, welche Variablen in F vorkommen, nehmen wir an x_1, \dots, x_k . In der **nichtdeterministischen** Phase „rät“ N Werte $a_1, \dots, a_k \in \{\text{wahr}, \text{falsch}\}$ für die Variablen



und setzt sie in F ein (das heißt, zu diesem Zeitpunkt existieren 2^k nichtdeterministische unabhängige Rechnungen). Dann rechnet N in deterministischer Art F aus und geht in einen akzeptierenden Endzustand über genau dann, wenn $F \equiv \mathbf{wahr}$. All dies geschieht in (nichtdeterministischer) polynomieller Zeit, also ist **SAT** \in **NP**. ✓

Hardness: Sei L ein beliebiges NP-Problem. Dann muß es $c \in \mathbb{N}$ und eine NTM $N = (K, \Sigma, \Delta, z_0)$ geben, die L in $p(n) = O(n^c)$ Schritten akzeptiert. Sei $x = x_1x_2 \dots x_n \in \Sigma^*$ eine Eingabe für N . Wir definieren weiters $x_0 \stackrel{\text{def}}{=} \triangleright$ und $\forall j \in \{n+1, \dots, p(n)\} x_j \stackrel{\text{def}}{=} \sqcup \in \Sigma$. Wir geben nun eine **SAT Formel** F an, so daß gilt:

$$x \in L \iff F \text{ ist erfüllbar}$$

Sei $K = \{z_0, z_1, \dots, z_k\}$ und $\Sigma = \{a_1, \dots, a_l\}$.



Die Formel F enthält folgende Booleschen Variablen:

Variable	Indizes	intendierte Bedeutung
$\text{zust}_{t,z}$	$t \in \{0, \dots, p(n)\}$ $z \in K$	$\text{zust}_{t,z} \equiv \text{wahr} \Leftrightarrow$ nach t Schritten befindet sich N im Zustand z
$\text{pos}_{t,i}$	$t, i \in \{0, \dots, p(n)\}$	$\text{pos}_{t,i} \equiv \text{wahr} \Leftrightarrow$ nach t Schritten befindet sich N 's Cursor auf Position i
$\text{band}_{t,i,a}$	$t, i \in \{0, \dots, p(n)\}$ $a \in \Sigma$	$\text{band}_{t,i,a} \equiv \text{wahr} \Leftrightarrow$ nach t Schritten befindet sich auf Bandposition i das Zeichen a



F besteht aus mehreren Bestandteilen:

$$F \stackrel{\text{def}}{=} R \wedge A \wedge \ddot{U}_1 \wedge \ddot{U}_2 \wedge E$$

Dabei sind R gewisse **Randbedingungen**, A die **Anfangsbedingungen**, \ddot{U}_1 und \ddot{U}_2 beschreiben gewisse **Übergangsbedingungen** und E die **Endbedingung**.

Weiters kommt mehrfach eine **Hilfsformel** G vor:

$$G(x_1, \dots, x_m) \equiv \text{wahr} \Leftrightarrow \text{für genau ein } i \text{ ist } x_i \equiv \text{wahr}$$

Wir können G wie folgt konstruieren:

$$G(x_1, \dots, x_m) \stackrel{\text{def}}{=} \left(\bigvee_{i=1}^m x_i \right) \wedge \left(\bigwedge_{j=1}^{m-1} \bigwedge_{i=j+1}^m \neg(x_j \wedge x_i) \right)$$

Die Formel G hat offensichtlich die Größe $O(m^2)$, was später noch wichtig sein wird.



$$R \stackrel{\text{def}}{=} \bigwedge_{t=0}^{p(n)} \left(G(\text{zust}_{t,z_0}, \dots, \text{zust}_{t,z_k}) \wedge G(\text{pos}_{t,0}, \dots, \text{pos}_{t,p(n)}) \right. \\ \left. \wedge \bigwedge_{i=0}^{p(n)} G(\text{band}_{t,i,a_1}, \dots, \text{band}_{t,i,a_l}) \right)$$

→ **R (Randbedingungen)**: Es gibt zu jedem Zeitpunkt **genau einen** Zustand und der Cursor befindet sich an **genau einer** Position, und zu jedem Zeitpunkt und an jeder Bandposition steht **genau ein** Symbol. Es gilt

$$|R| = O(p(n)^3)$$

→ **R** ist **polynomiell** in der Länge des Inputs x beschränkt.
▲ Was wir hier abschätzen ist nur die Anzahl der Variablenpositionen. Diese hängt aber sicher polynomiell mit der eigentlichen Codierungslänge zusammen.



$$A \stackrel{\text{def}}{=} \text{zust}_{0,z_0} \wedge \text{pos}_{0,0} \wedge \bigwedge_{j=0}^{p(n)} \text{band}_{0,j,x_j}$$

→ A (Anfangsbedingungen): Der Zustand der Variablen zum Zeitpunkt $t = 0$. Es gilt offensichtlich

$$|A| = O(p(n))$$

→ A ist ebenfalls **polynomiell** beschränkt.



$$\ddot{U}_1 \stackrel{\text{def}}{=} \bigwedge_{t,i \in \{0, \dots, p(n)\}, z \in K, a \in \Sigma} \left((\text{zust}_{t,z} \wedge \text{pos}_{t,i} \wedge \text{band}_{t,i,a}) \rightarrow \bigvee_{(z',a',r) \in \Delta(z,a)} (\text{zust}_{t+1,z'} \wedge \text{pos}_{t+1,i+D(r)} \wedge \text{band}_{t+1,i,a'}) \right)$$

wobei $D(-) \stackrel{\text{def}}{=} 0$, $D(\rightarrow) \stackrel{\text{def}}{=} 1$, und $D(\leftarrow) \stackrel{\text{def}}{=} -1$
sowie $a \rightarrow b \equiv \neg a \vee b$.

→ \ddot{U}_1 (**Übergangsbedingung 1**): Beschreibt den Übergang vom Zeitpunkt t nach $t + 1$ an diejenigen Bandpositionen, wo sich der Cursor befindet. Es gilt

$$|\ddot{U}_1| = O(p(n)^2)$$

→ \ddot{U}_1 ist ebenfalls **polynomiell** beschränkt.



$$\ddot{U}_2 \stackrel{\text{def}}{=} \bigwedge_{t,i \in \{0, \dots, p(n)\}, a \in \Sigma} \left((\neg \text{pos}_{t,i} \wedge \text{band}_{t,i,a}) \rightarrow \text{band}_{t+1,i,a} \right)$$

→ \ddot{U}_2 (Übergangsbedingung 2): Besagt, daß auf Bandfeldern, auf denen **nicht** der Cursor steht, sich der Bandinhalt nicht ändern darf. Es gilt wieder

$$|\ddot{U}_2| = O(p(n)^2)$$

→ \ddot{U}_2 ist ebenfalls **polynomiell** beschränkt.



$$E \stackrel{\text{def}}{=} \bigvee_{z \in \{h, \text{„ja“}, \text{„nein“}\}} \text{zust}_{p(n), z}$$

→ **E (Endbedingung)**: Prüft, ob ein Endzustand erreicht ist. Wir nehmen dabei an, daß ein einmal erreichter Endzustand nie mehr verlassen wird; dadurch brauchen wir den Endzustand nur zum Zeitpunkt $t = p(n)$ überprüfen. Es gilt

$$|E| = O(1)$$

→ E ist ebenfalls **polynomiell** beschränkt.

→ Da alle Teilformeln polynomiell beschränkt sind, ist also auch F insgesamt **polynomiell beschränkt**. ▷

⇒) Angenommen, $x \in L$. Dann gibt es eine Sequenz von Konfigurationen der Länge $\leq P(n)$, die in den Endzustand führt. Wenn alle Variablen gemäß der angegebenen Intention und bezogen auf diese akzeptierende Rechnung mit Wahrheitswerten belegt werden, so erhalten **alle** Teilformeln von F den Wert **wahr**, also auch F , und daher ist F **erfüllbar**. Damit ist die eine Richtung des Beweises gezeigt.



⇐) Angenommen, F sei durch eine gewisse Variablenbelegung **erfüllbar**. Da die Belegung auch R erfüllen muß, hat diese Belegung die Eigenschaft, daß für jedes t die Variablenwerte von $\text{zust}_{t,z}$, $\text{pos}_{t,i}$, und $\text{band}_{t,i,a}$ sinnvoll als Konfiguration von N interpretiert werden können.

Da die Belegung auch A erfüllt, entspricht die für $t = 0$ aus den Variablenwerten abzulesende Konfiguration genau der **Startkonfiguration** von N bei Eingabe x .

Da die Belegung auch \dot{U}_1 und \dot{U}_2 erfüllen muß, ist zwischen t und $t + 1$ immer die Nachfolgebedingung erfüllt.

→ Es wird durch die Variablenbelegung eine **mögliche nichtdeterministische Rechnung** bestimmt.

Da die Belegung auch E erfüllt, kommt in dieser Rechnung eine **Endkonfiguration** vor. → $x \in L$. ✓

Q.E.D.

Weitere NP-vollständige Probleme

→ Ab nun sind die Beweise **einfacher**: $L \in \mathbf{NP}$ zusammen mit $\mathbf{SAT} \leq_p L$ (oder jede andere **NP**-vollständige Sprache) reichen, um die **NP-Vollständigkeit von L** zu beweisen.

- Man zeigt dadurch, daß man ein **beliebiges** Problem in **NP** lösen könnte, indem man es (mit **nur geringem Mehraufwand**) auf die Frage $x \in L ?$ reduziert.
- L muß also mindestens **genauso schwer** wie die **schwersten** Probleme in **NP** sein.
- Denn wäre L **leicht** (= in polynomieller Zeit zu beantworten), so könnte man ja **jedes** Problem in **NP** (also auch die **schwersten** darunter) **schnell** (polynomiell) in eine Frage $x \in L ?$ umwandeln, darauf **schnell** die Antwort finden, und das ursprüngliche angeblich schwere Problem so **leicht** lösen → **Widerspruch**.

Definition: 3CNF (auch 3SAT genannt)

Gegeben: Eine Boolesche Formel F in konjunktiver Normalform mit höchstens 3 Literalen pro Klausel.

Beispiel: $(a) \wedge (b) \wedge (\neg a \vee \neg b \vee \neg c) \wedge (\neg a \vee c)$.

Gefragt: Ist F erfüllbar?

Theorem: 3CNF ist NP-vollständig.

Beweis:

Membership: Guess und check Argument ✓

Hardness: Wir zeigen $\text{SAT} \leq_p \text{3CNF}$.

Das bedeutet: Wir müssen ein polynomielles Verfahren angeben, das eine beliebige Boolesche Formel F in eine 3CNF Formel F' umformt, sodaß gilt

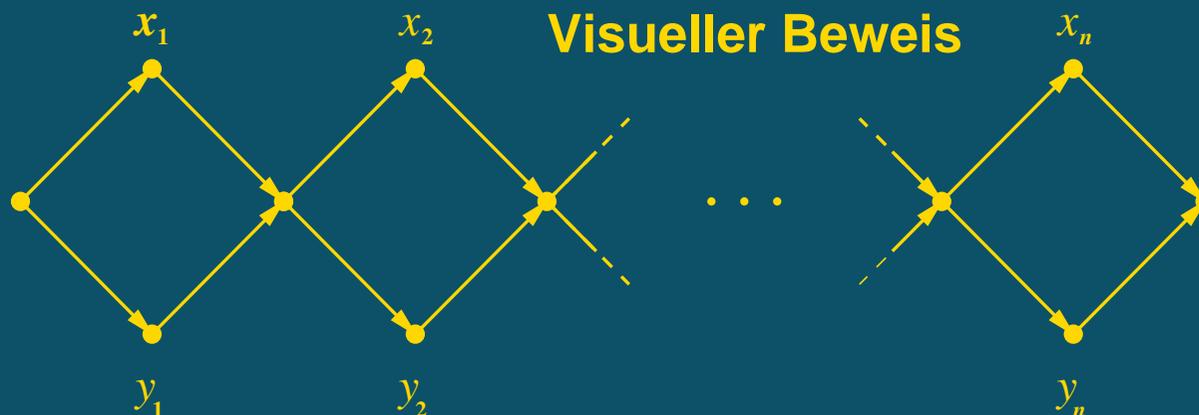
F ist erfüllbar $\Leftrightarrow F'$ ist erfüllbar.



Erstes Problem: Äquivalente Umgewandlung CNF \leftrightarrow DNF hat i.a. **exponentiellen** Aufwand, weiters werden nicht notwendigerweise Klauseln mit nur 3 Literalen erzeugt.

Beispiel: $(x_1 \vee y_1) \wedge (x_2 \vee y_2) \wedge \cdots \wedge (x_n \vee y_n) \equiv$

$$\left. \begin{array}{l} (x_1 \wedge x_2 \wedge \cdots \wedge x_{n-1} \wedge x_n) \\ \vee (y_1 \wedge x_2 \wedge \cdots \wedge x_{n-1} \wedge x_n) \\ \vee (x_1 \wedge y_2 \wedge \cdots \wedge x_{n-1} \wedge x_n) \\ \vdots \\ \vee (x_1 \wedge y_2 \wedge \cdots \wedge y_{n-1} \wedge y_n) \\ \vee (y_1 \wedge y_2 \wedge \cdots \wedge y_{n-1} \wedge y_n) \end{array} \right\} 2^n$$



Lösung: Wir zeigen nur **Erfüllbarkeitsäquivalenz** und führen dazu **neue** Variable ein. Die Umformung geschieht in mehreren Schritten. **Beispiel:** $F = \neg(\neg(x_1 \vee \neg x_3) \vee x_2)$.

1. Anwendung der Regeln von **DeMorgan**, um alle Negationszeichen zu den Variablen zu verschieben.

$$\rightarrow ((x_1 \vee \neg x_3) \wedge \neg x_2). \quad \text{Aufwand: } O(n).$$

2. Wir ordnen jedem \wedge und \vee eine **neue** Variable $\in \{y_0, y_1, \dots\}$ zu.

$$\rightarrow ((x_1 \overset{y_1}{\vee} \neg x_3) \overset{y_0}{\wedge} \neg x_2). \quad \text{Aufwand: } O(n^3).$$

3. Wir klammern so um, daß nur noch **binäre** Ausdrücke mit \wedge und \vee vorhanden sind und ordnen jedem solchen Ausdruck $(a \overset{y_j}{\circ} b)$ mit $\circ \in \{\wedge, \vee\}$ und $a, b \in \{x_1, \dots, x_n, y_0, y_1, \dots\}$, eine Teilformel der Form

$$(y_j \leftrightarrow (a \circ b))$$



zu. Alle diese Formeln sowie y_0 werden mit \wedge zu einer neuen Formel F_1 verknüpft.

$$\rightarrow F_1 = [y_0] \wedge [y_0 \leftrightarrow (y_1 \wedge \neg x_2)] \wedge [y_1 \leftrightarrow (x_1 \vee \neg x_3)] .$$

Aufwand: $O(n)$.

$\rightarrow F$ und F_1 sind erfüllbarkeitsäquivalent.

4. Jeder Ausdruck [...] in F_1 wird nun in CNF umgeformt:

$$[a \leftrightarrow (b \vee c)] \mapsto (a \vee \neg b) \wedge (\neg a \vee b \vee c) \wedge (a \vee \neg c)$$

$$[a \leftrightarrow (b \wedge c)] \mapsto (\neg a \vee b) \wedge (\neg a \vee c) \wedge (a \vee \neg b \vee \neg c)$$

Aufwand: $O(n)$.

Wir erhalten also die gewünschte 3CNF Formel

$$\rightarrow F' = y_0 \wedge (\neg y_0 \vee y_1) \wedge (\neg y_0 \vee \neg x_2) \wedge (y_0 \vee \neg y_1 \vee x_2) \\ \wedge (y_1 \vee \neg x_1) \wedge (\neg y_1 \vee x_1 \vee \neg x_3) \wedge (y_1 \vee x_3)$$

\rightarrow Gesamtaufwand ist polynomiell, damit haben wir $\text{SAT} \leq_p \text{3CNF}$ gezeigt. \checkmark